

ชื่อโครงการ : การพัฒนาคุณภาพการศึกษาของโรงเรียนด้วยทักษะทาง วิศวกรรมศาสตร์และเทคโนโลยี 5.0 AI PLUS

● ความสอดคล้องของกิจกรรม

- 1. แก้ปัญหาการอ่านไม่ออก เขียนไม่ได้ ของเด็กไทย
- 2. พัฒนารูปแบบการเรียนการสอน เพื่อส่งเสริมให้ผู้เรียนเกิดความคิดริเริ่มสร้างสรรค์
- 3. พัฒนารูปแบบการเรียนการสอน ภายหลังจากสถานการณ์การแพร่ระบาดของ COVID-19
- 4. พัฒนาแหล่งเรียนรู้ในชุมชน

● ความสอดคล้องโครงการกับเป้าหมาย SDGs 2030 17 ข้อ

- | | | | | | | |
|----|---|---|---|---|---|--|
| 1) |  |  |  |  |  |  |
| 2) |  |  |  |  |  |  |
| 3) |  |  |  |  |  | |

ความสอดคล้องโครงการกับเป้าหมาย SDGs 2030 17 ข้อ คือ 1) 4,10 2) 17 3) 3,1

ผลการดำเนินงาน

ความก้าวหน้า
การดำเนินโครงการ ฯ



80 – 61 %



60 – 31 %



30 – 0 %

ผลการดำเนินงาน

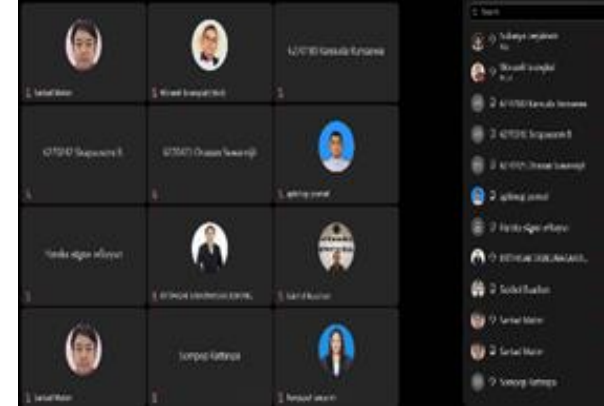
ดำเนินการประชุมวางแผนเพื่อดำเนินการโครงการเพื่อจัดเตรียมกิจกรรม จำนวน 4 กิจกรรม ดังนี้

1. กิจกรรมความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับปัญญาประดิษฐ์ (AI – Artificial Intelligence)
2. กิจกรรม Workshop การเขียนโปรแกรมโดย Snap! (Block Programming) + AI Plugin
3. กิจกรรมความรู้การใช้งาน IoT board (Kidbright)
4. กิจกรรม Workshop การโปรแกรม Kidbright
5. กิจกรรม การเชื่อม Kidbright กับ MQTT เพื่อสื่อสารระหว่าง Snap! กับ Kidbright
6. การแข่งขันโครงงาน มี 3 รางวัล (รางวัลต้นแบบ รางวัลแนวคิด รางวัลขวัญใจโซเชียล)
กิจกรรมในข้อที่ 1-5 กำหนดจัดกิจกรรมในวันที่ 18-19 สิงหาคม 2565 และกิจกรรมในข้อที่ 6 กำหนดจัดกิจกรรมในวันที่ 23 กันยายน 2565

ผลลัพธ์ที่เกิดขึ้น

คู่มือ / สื่อการสอน	Outcome	Impact
	1. กิจกรรมที่จัดสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ของโครงการและความต้องการของโรงเรียน	- อยู่ระหว่างจัดกิจกรรม
	2. การเรียนรู้ทางวิทยาศาสตร์ วิศวกรรมศาสตร์ และเทคโนโลยีของนักเรียนมีคุณภาพสูงขึ้น	- อยู่ระหว่างจัดกิจกรรมและวัดผลการเรียนรู้

คู่มือ / สื่อการสอน



ภาพกิจกรรม

ปัญหา/อุปสรรคการดำเนินโครงการ

- งบประมาณสำหรับจัดกิจกรรมล่าช้าทำให้ผลการดำเนินงานไม่เป็นตามแผนงานที่กำหนดไว้
- สถานการณ์โรคระบาด COVID-19